如何使用Midjourney
參考資料：https://riven.medium.com/midjourney-%E5%AE%8C%E6%95%B4-ai-
%E7%B9%AA%E5%9C%96%E6%94%BB%E7%95%A5%E6%95%99%E5%AD%B8-4c724204a32a
Ｍidjourney指令大全：常用指令一次掌握
以下是常見的 Midjourney指令教學提供給想玩玩看這款軟體的你：
/imagine: 使用提示生成圖像，也就是俗稱的AI算圖。
/info: 查看有關你的帳戶以及任何排隊或正在運行的作業的信息。（PS：快速與輕鬆圖片剩餘量每月會重置。排隊作業最多可以同時排隊7個作業；運行作業最多可以同時運行3個作業）
/settings: 查看和調整 Midjourney Bot 的設置。
/ask: 獲得問題的答案。
/blend: 將兩張圖像混合在一起。
/describe: 根據上傳的圖像編寫四個示例提示。
/fast: 切換至快速模式。
/help: 顯示有關 Midjourney Bot 的有用基本訊息與提示。
/stealth: 切換到隱身模式。
/subscribe: 產生個人訂閱連結。
/prefer option: 創建或管理自定義選項。
/prefer option list: 查看當前自定義選項。
/prefer suffix: 指定要添加到每個提示末尾的後綴。
/show: 使用圖像作業 ID 在 Discord 中重新生成作業。
/remix: 切換至圖片混合模式。
/relax: 切換至放鬆模式。
以上Discord Midjourney 教學可以幫助你使用 Midjourney Bot 的各種功能，包括生成圖像、查看信息、調整設置以及管理自定義選項。
prompt
AI 繪圖Prompt整體來說有這個公式（或說是文法）
「主體 + 風格 + 渲染 + 參數」
第一個是主體，可以是很簡短的一個主詞，並加上形容詞，或是將你腦海中想像的場景完整描述出來。
比如說想要科幻感一點就能補上像是賽伯格（cyborg）、半機械化（semi-mechanized）、巨大的（Gigantic）。
那如果想要畫人物，就可以比如說動漫感的女角（Anime style, girl），加上貓耳朵（cat ears）、奇幻的眼睛（odd eyes）、左眼白瞳（left eye white）、右眼橘瞳（right eye orange）、一頭長髮（long hair）、再指定微捲（curly hair），並染個灰色（gray hair）搭個橘色內側挑染（yellow
innter colore）。

加上像是打電動等正在發生的動作（playing computer games）諸如此類的細節，盡量交代清楚，就可以下圖打電動的動漫少女圖。
Image not found or type unknown
也要記得都用英文逗號，加上一半形空格來區隔開，並且是用英文（中文偶爾可行但不是那麼好用）。
主詞這邊有個隱藏小招，在名詞後面加上兩個冒號 :: 可以去更改權重，原本預設都是 1；可以去控制畫面物件的個別佔比。
然後一些關鍵字可以在畫面細節幫上忙，比如說粒子效果（particles）、液體（Liquid） 、煙霧（Smoke）之類。
或是正在發生的事情：爆炸（exploding）、破碎（broken）、故障（glitch）等等。
object::1, object::5

Image not found or type unknown

Renaissance Ukiyo-e Pop Art

Surrealism Hyperrealism Dystopia

Le Corbusier Ieoh Ming Pei Kengo Kuma Toyo Ito

Image not found or type unknown

[illegible] Shinkai Makoto [illegible] Ghibli [illegible] Pokémon [illegible]

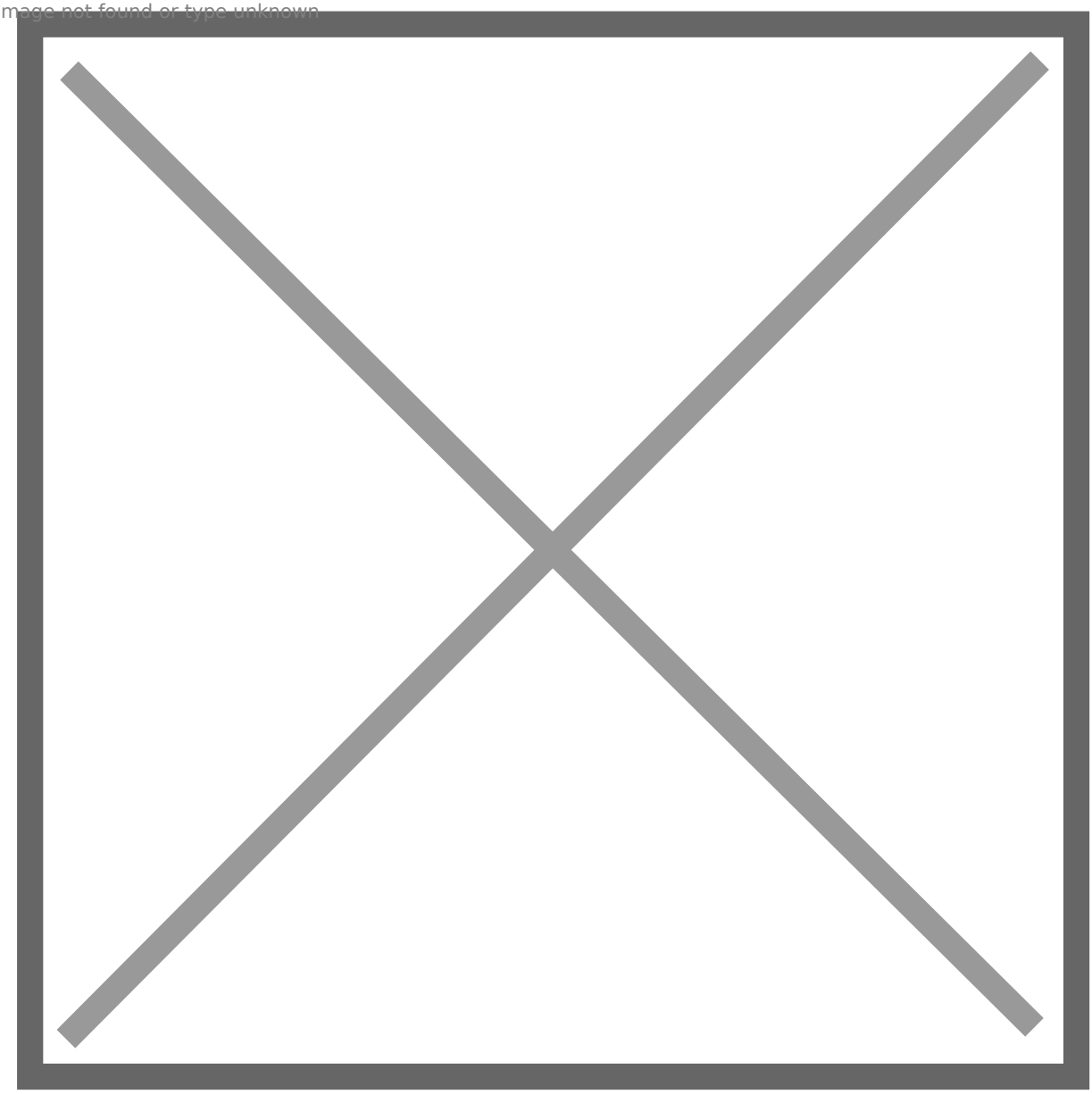

Image not found or type unknown
也可以是普遍能理解的動畫風格：皮克斯（Pixar）、夢工廠（Dreamworks）、迪士尼（Disney）。
更可以是遊戲畫面風格感，比如說曠野之息（用 Zelda 效率更好）、上古捲軸（Elder Scrolls；會有一堆龍）或英雄聯盟（League of Legends；拿來做造型立繪不錯）也行。

Image not found or type unknown

Unreal Engine, C4D Maxon Cinema

Image not found or type unknown
或是有個做法也滿實用的，就是加上某個指定網站，用 trending on 加上 Dribble, Behance 或 Pixiv 等大型且行之有年的藝術與設計作品網站。（不過身為設計師，還是要提醒可以多關注 AI 對於智慧產權的議題。）
那如果是對於光和畫面質感比較要求的話，想要生成真實攝影感的照片，則可以用 photography 或 photoreal。
對攝影更講究一點的朋友，也能試試柔光（soft lights）和體積光（volumetric light）。
想要電影感一點的可以用高細節（high detail）、高品質（hyper quality）、電影鏡頭（cinematic shot）。
修訂版本 #5
由 wudennis 建立於 1 八月 2024 00:27:47
由 wudennis 更新於 12 八月 2024 02:32:28